

ZÁVĚREČNÁ ZPRÁVA A SKUTEČNÝ HARMONOGRAM AKCE

ZHODNOCENÍ ČMBS

Zhodnocení realizace akce

Realizace investičního záměru Systém pro řízení soutěží ČMBS splňuje zadání a naplňuje účel. Systém zahrnuje aplikaci pro vedení všech turnajů pod hlavičkou federace online, kompletní výsledkový servis, správu matriky a žebříčků.

Architektura řešení je rozdělena na čtyři hlavní oblasti:

- Informační systém – backend
 - Je postaven pomocí open-source technologie Strapi, která využívá na Node.js
 - Využívá nativní Strapi end-pointy, upravené nativní end-pointy a na míru vytvořené end-pointy v rámci pluginu TO
 - Je provozován na Heroku
- Informační systém – administrace
 - Využívá front-end Strapi, který je postaven na frameworku React
 - V Reactu byl také vytvořen dodatečný front-end vložením na míru naprogramovaného Strapi pluginu
 - Je provozován na Heroku
- Informační systém – frontend
 - Je postaven na technologii Next.js, která patří do React ekosystému
 - Jako komponentová knihovna byla využita knihovna Material UI
 - Je provozován na Heroku

Projekt probíhal v pravidelných iteracích těchto oblastí:

- Analýzy
 - Uživatelé
 - Role
 - Herní systémy
- UX a interakční design
- Tvorba datových modelů
- UI a GUI design
- Vývoj
- Testování

Na straně svazu byl dedikovaný tým, který se intenzivně zapojoval zejména do UX a interakční fáze. Dodavatel pravidelně informoval o stavu projektu a design a funkčnost představoval na DEMO prezentacích. Vše probíhalo online. Dodavatel také sdílel veškeré potřebné nástroje a výstupy v nich – Figma, Strapi, Webflow, Miro.

SKUTEČNÝ HARMONOGRAM REALIZACE:

- Červenec 2023
 - podpis smlouvy a zadávací dokumentace
- Srpen 2023
 - Vstupní analýza a mapování uživatelů
 - Matrika – návrh databáze
 - Turnajová aplikace – návrh architektury
 - Koncepce uživatelského rozhraní
 - Zpracování základní vizuální identity
- Září - Listopad 2023
 - Správa turnajů a přihlášených
 - Interakční design průběhu turnaje
 - Interakční design registrace na turnaj, odhlašování, editace
- Listopad 2023
 - Žebříčky a statistiky
 - Implementace vizuální identity
- Prosinec 2023
 - Implementace matriky
 - Importy dat z původních webových stránek a offline databází
 - Finalizace řešení, testování, opravy chyb
 - Návody a další školící materiály

Fotodokumentace

Je ve formě prezentace se screenshoty postihujícími veškeré podstatné flow. Z důvodu ochrany citlivých dat jsou screenshoty pořízeny ze stage prostředí se vzorovým obsahem.